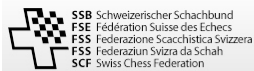




Swisschess Result-Submission-Center

Das Resultatmeldesystem des Schweizerischen Schachbundes



Swiss Chess Result Submission Center

Registrieren | Anmelden

Offizielle App des Schweizerischen Schachbundes zur Übermittlung von Schachresultaten

Diese App ermöglicht die einfache Erfassung sowohl von persönlichen Turnierresultaten als auch die Übermittlung ganzer Turniere durch Organisatoren.

Grundlage für die Nutzung ist das Akzeptieren der [Allgemeinen Nutzungsbedingungen RSC](#) des Schweizerischen Schachbundes.

[► Für einen Zugang registrieren](#)

Login für registrierte Benutzer

Benutzername:

Passwort:

angemeldet bleiben

[► Login](#)

[Passwort vergessen?](#)

Willkommen

Liebe Leserin, lieber Leser

Es freut uns sehr, Ihnen das SSB Result-Submission-Center (RSC) präsentieren zu dürfen. Wir haben uns bemüht, Ihnen das Leben so einfach wie möglich zu machen. Einige Erklärungen sind jedoch unumgänglich. In der folgenden Anleitung werden die Funktionen und die von Ihnen geforderten Eingaben und Aktionen beschrieben. Zögern Sie nicht, Unklarheiten oder Ungenauigkeiten dieser Bedienungsanleitung an fl@swisschess.ch zu melden. Auf diese Weise kann sie verbessert und der Umgang mit dem RSC vereinfacht werden.

Im folgenden Text wird der Leserlichkeit halber nur die männliche Form benutzt, selbstverständlich sind jeweils auch die weiblichen Benutzerinnen und Spielerinnen angesprochen.

Und nun viel Vergnügen mit unserem neuen Portal.



Bedienungsanleitung

Inhalt

| | |
|--|----|
| 0. Quick-Checkliste mit Tipps | 3 |
| 1. Zweck | 4 |
| 2. Übermittlung | 4 |
| 3. Registrierung..... | 5 |
| 4. Login | 5 |
| 5. Turnieranmeldung | 6 |
| 6. Spieler-Erfassung Unabhängig davon, ob Sie das Turnier mit einem der vom SSB empfohlenen Paarungsprogramme durchgeführt haben oder die Resultate direkt im RSC erfassen:..... | 7 |
| 7. Datei-Import | 7 |
| 8. Resultateingabe Standard | 8 |
| 9. Resultateingabe vollrundige Turniere | 9 |
| Spieler erfassen | 9 |
| Resultate erfassen | 9 |
| 10. Plausibilitätskontrolle | 9 |
| 11. Datenergänzung | 10 |
| 12. Resultatübermittlung..... | 10 |



0. Quick-Checkliste mit Tipps

Diese Checkliste ist anzuwenden **nachdem** das ganze Manual gelesen wurde. Sie weist auf einige bekannte Stolpersteine hin und ersetzt nicht das ganze Manual!

Anmeldung eines Turniers

- wenn **alle** Partien aller Spieler eines Turniers gewertet werden sollen,
 - o so ist der Modus „**CH-System oder vollrundig**“ zu wählen ausser bei Mannschaftsturnieren -> „**Mannschaftswettbewerb**“.
 - o Pro Kategorie/Liga ist ein separates Turnier anzumelden.
 - o wurde für den **Mannschaftswettbewerb** von der FL-Kommission ein **Schätzwert für Spieler ohne ELO-Punkte** festgelegt, so ist dieser im Feld „**gewertet**“ einzutragen.
- wenn **nur die Partien einzelner Spieler** gewertet werden sollen,
 - o so ist der Modus „**Wertung für einzelne Teilnehmer**“ zu wählen
 - o Im Feld „Beschreibung“ sind **alle zu wertenden Spieler (mit SSB-Code) aufzulisten**.
- Wenn die **Rechnung für die Führungslistenwertung** nicht an den User des RSC gehen soll, schreiben Sie die Rechnungsadresse in das Feld „Rechnungsadresse“.

Import von Export-Dateien aus den Paarungsprogrammen Swiss-Chess und Swiss-Manager




- Vor dem Export der Daten aus dem Paarungsprogramm sind
 - o sämtliche **ELO-Zahlen, die nicht aus anerkannten Ratinglisten stammen zu löschen**.
- Der Export der Dateien ist im Kapitel 7 beschrieben.

Manuelle Eingabe „Resultateingabe Standard“

Wird bei Turnieren, wo **kein Paarungsprogramm** eingesetzt wird und bei „**Wertung für einzelne Teilnehmer**“ benutzt.

- **Tipp:** geben Sie die Resultate fortlaufend, nach jeder Runde ein.
Mit der Betätigung des Schaltfeldes „Turnier schliessen“ sind Ihre Eingaben gesichert aber immer noch in Ihrem Zugriff. Sie können also korrigiert und mit weiteren Resultaten ergänzt werden. Durch die **Eingabe gleich nach jeder Runde** reduziert sich der tägliche Aufwand um einiges. Tippfehler („verrutschen um eine Zeile“ und ähnliches) werden vermieden.
- Für Turniere mit Modus „**Wertung für einzelne Teilnehmer**“ sind die zu wertenden Teilnehmer **immer auf der linken Seite zu erfassen**, als ob sie mit weiss gespielt hätten.

Übermitteln der Resultate

- Sie geben die Resultate erst mit der Betätigung der Schaltfläche „Resultate übermitteln“ nach der Plausibilitätskontrolle für die FL-Wertung frei
- Nachdem die Resultate übermittelt sind haben Sie keinen Zugriff mehr auf Ihre Daten!
- Deshalb: **nehmen Sie die Plausibilitätskontrolle ernst!**
 - o Turnierinformation, Lupe  neben „Anzahl Partien“ -> optische Kontrolle und Stichproben machen.
 - o Meldungen (unteres Fenster)
Betrachten Sie alle Meldungen die den Status orange  haben mit der Lupe !
Überprüfen Sie, ob die Meldung auf fehlende oder fehlerhafte Daten hinweist oder nicht. Wenn nötig korrigieren Sie Ihre Eingaben (bei Daten-Import hat die Korrektur im Paarungsprogramm zu erfolgen, danach erneut Export aus dem Paarungsprogramm und Import ins RSC).
Fehler die via Plausibilitätskontrolle einfach entdeckt werden können aber ohne Korrektur übermittelt werden, **können zu einer Ordnungsbusse führen!**



1. Zweck

Das RSC ist eine Online-Anwendung, die das Anmelden von Turnieren und das Übermitteln von Turnierresultaten zur Berechnung der ELO-Zahlen erleichtert. Es richtet sich an Turnierleiter, an Kaderverantwortliche und an Einzelmelder.

2. Übermittlung

Je nach Turnierart stehen Ihnen verschiedene Meldungsarten zur Verfügung:

- Turniere nach Schweizer-System:
Sie können den Export im Format „CSV“ aus den beiden vom SSB empfohlenen Paarungsprogrammen **Swisschess** und **Swissmanager** übermitteln. Achten Sie darauf, dass Sie eine aktuelle Version des Paarungsprogrammes haben.
Wird keines der vom SSB empfohlenen Paarungsprogramme verwendet, können die Paarungen und Resultate mit Unterstützung des RSC Partie für Partie erfasst werden.
- Vollrundige Turniere:
Sie können die Teilnehmer sowie deren Resultate direkt in einer Turniertabelle eingeben.
- Mannschafts- und Cupturniere:
Sie können den Export im Format „CSV“ aus den beiden vom SSB empfohlenen Paarungsprogrammen **Swisschess** und **Swissmanager** übermitteln (sofern ihr Paarungsprogramm die Turnierform unterstützt). Achten Sie darauf, dass Sie eine aktuelle Version des Paarungsprogrammes haben. Steht ein solches Format nicht zur Verfügung, so kann dies auch manuell, Partie für Partie erfasst werden.
- Einzelmeldungen von Turnieren:
Manuelle Paarungen, Einzelmeldungen von Spielerinnen und Spielern, die an einem Turnier mitgespielt haben, das nicht zur Wertung für die SSB FL gemeldet ist, können einzeln erfasst und gemeldet werden.



Damit Turniere für die Führungsliste gewertet werden, müssen sie **7 Tagen vor Turnierbeginn** angemeldet werden! Siehe auch [Führungslistenreglement](#)

Resultate müssen **innerhalb von einer Woche** nach Turnierende gemeldet werden.



3. Registrierung

Bevor Sie mit dem RCS arbeiten können, müssen Sie sich als Benutzer registrieren. Diese Registrierung muss nur einmal gemacht werden. Danach können Sie jeweils mit Ihrem Benutzernamen und Passwort in das RSC einsteigen.

Auf der Internet-Seite rsc.swisschess.ch finden Sie die Login-Maske. Wenn Sie noch nicht registriert sind, so betätigen Sie die Schaltfläche „Für einen Zugang registrieren“ und füllen das Registrierungsformular aus.

| | |
|--|---|
| Benutzername | <ul style="list-style-type: none">• Der Benutzername sollte mindestens 6 Zeichen lang sein• Er ist frei wählbar und sollte nur aus Buchstaben und Zahlen bestehen.• Also KEINE Sonderzeichen und KEINE Leerschläge. |
| E-Mail Adresse | Geben Sie eine gültige E-Mail Adresse ein. Sie wird für die weitere Kommunikation benutzt oder falls Sie Ihr Passwort vergessen. Die E-Mail-Adresse wird vertraulich behandelt und ausschliesslich im Zusammenhang mit dem RSC und der Auswertung der Resultate für die Führungsliste verwendet. |
| Passwort | <ul style="list-style-type: none">• Das Passwort ist geheim und wird verschlüsselt gespeichert.• Das Passwort muss aus mindestens 6 Zeichen bestehen.• Gross- und Kleinschreibung werden unterschieden.• Sonderzeichen (+“*%&/()=?f@) sind erlaubt.• Leerschläge oder Zeilenumbrüche sind NICHT erlaubt. |
| Vorname Nachname Adresse PLZ Ort SSB-Code | Bitte geben Sie hier Ihre korrekten Personalien ein. Diese müssen mit Ihren Daten in der Mitgliederdatenbank des SSB übereinstimmen. |
| SPAM-Schutz (Captcha) | Damit keine böswilligen Programme unser System mit maschinell erstellten Registrierungen lahmlegen können, ist ein Bild (Captcha), das nur für den Menschen lesbar ist, abzutippen. Nur wenn die Zeichenfolge richtig ist, wird der Registrierungsvorgang abgeschlossen. Sollten Sie Mühe haben, das Captcha zu entziffern, klicken Sie auf das Recycling-Symbol neben dem Bild und ein neues Bild wird generiert. |
| Bestätigung der Registrierung | Nach erfolgreicher Anmeldung erhalten Sie ein Mail mit einem Link. Durch Anklicken dieses Link gelangen Sie direkt zum RSC und sind auch gleich angemeldet. Ihre Registrierung ist nun abgeschlossen |

4. Login

Als registrierter Benutzer benutzen Sie das **Login für registrierte Benutzer** und geben Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein.

Haben Sie Ihr Passwort oder Ihren Benutzernamen vergessen?

Durch Klicken auf [Passwort vergessen?](#) Gelingen Sie auf eine Maske, wo Sie durch Eingabe Ihres Benutzernamens oder Ihrer E-Mail-Adresse ein Mail erhalten, das Ihnen den erneuten Zugang zum RSC ermöglicht.



5. Turnieranmeldung

Bevor Sie Resultate melden können, müssen Sie zuerst das Turnier zur Wertung anmelden. Dies geschieht durch die Turnieranmeldung.




Damit Turniere für die Führungsliste gewertet werden, müssen sie spätestens **7 Tage vor Turnierbeginn** angemeldet werden! Siehe auch [Führungslistenreglement](#)

Resultate müssen **innerhalb von einer Woche** nach Turnierende gemeldet werden.

Damit Sie nicht irrtümlicherweise ein Turnier zweimal erfassen, wird unter Turnieranmeldung eine Liste der Turniere angezeigt, die Sie bereits erfasst haben. Um ein neues Turnier zu erfassen, klicken Sie auf das entsprechende Schaltfeld.



Wenn mehrere Turniere (Kategorien) während Ihrem Anlass gespielt werden, melden Sie jedes Turnier (Kategorie) separat an.

| | |
|--------------|--|
| Turniername | Geben Sie dem Turnier einen sinnvollen Namen, um die weitere Bearbeitung zu erleichtern. Bei wiederkehrenden Turnieren wird empfohlen das Jahr (und wenn nötig den Monat) im Turniernamen anzugeben. Dieser Name wird verwendet bei der Auflistung der gewerteten Turniere auf der Swisschess-Homepage. Wird das Turnier in verschiedenen Kategorien gespielt, so ist pro Kategorie ein Turnier anzumelden, dabei ist die Kategorie in Klammern () anzugeben. |
| Turniermodus | <ul style="list-style-type: none">• Bei den meisten Turnieren, die komplett erfasst werden, ist CH-System oder Vollrundig die richtige Auswahl.• Bei Mannschafts- oder Cupturnieren wählen Sie Mannschaftswettbewerb.• Bei Turnieren <u>in welchen nur die Resultate eines oder mehrerer Spieler gemeldet werden</u>, wählen Sie Wertung für einzelne Teilnehmer. Dies ist beispielsweise der Fall, wenn Sie (im Ausland) ein Turnier spielen, welches der Turnierleiter nicht für die Führungslistenwertung des SSB angemeldet hat und Sie Ihre Partien gewertet haben wollen. |
| Turnierart | Wählen Sie hier die Option aus, welche dem Turnier am meisten entspricht. <ul style="list-style-type: none">• International – Turnier mit markanter (10% und mehr) internationaler Beteiligung• National – Turnier mit überwiegend nationaler Beteiligung• Regional – Turnier mit Beteiligung nur aus der Region• Club – nur klubinterne Beteiligung |
| Beschreibung | Hier ist die Bedenkzeit, die Anzahl Runden, die verwendetet Paarungssoftware und der Name des Hauptschiedsrichters einzutragen. Wenn vorhanden, geben Sie hier den Link zur Ausschreibung Ihres Turnieres an.  Handelt es sich um ein Open, Einladungsturnier, Klubturnier, Regional, National, International etc.? |



| | |
|------------------|---|
| | Im Fall von Turniermodus „ Wertung für einzelne Teilnehmer “ sind hier auch die Namen und SSB-Codes der Spieler aufzuführen, deren Partien gemeldet und gewertet werden. |
| Ort | Wo findet das Turnier statt? <ul style="list-style-type: none">• Bei dezentral ausgetragenen Turnieren, geografisch möglichst genau abgrenzen.• Bei Turnieren im Ausland bitte auch das Land angeben. |
| Startdatum | Datum der ersten Runde |
| Enddatum | Datum der letzten Runde. Falls Nachtragsspiele nötig sind, muss dieses Datum geändert werden (-> Mail an fl@swisschess.ch). |
| Gewertet | Dieses Feld muss nur bei Turniermodus „ Mannschaftswettbewerb “ ausgefüllt werden. Hier muss die ELO-Zahl eingegeben werden, welche für Spieler ohne SSB-ELO oder andere anerkannte ELO für deren Einschätzung genommen wird. Diese Zahl muss vorgängig von der Führungslistenkommission bestätigt werden. Im Zweifelsfall leer lassen und per Mail an fl@swisschess.ch nachfragen. |
| Rechnungsadresse | Wenn die Rechnung für die Führungslistenwertung nicht an den User des RSC gehen soll, schreiben Sie die Rechnungsadresse in dieses Feld ein |

6. Spieler-Erfassung

Unabhängig davon, ob Sie das Turnier mit einem der vom SSB empfohlenen Paarungsprogramme durchgeführt haben oder die Resultate direkt im RSC erfassen:

- a) Spieler die einen SSB-Code haben sind mit diesem zu erfassen.**
- b) Spieler ohne SSB-Code**, welche eine **FIDE-ELO-Zahl** haben sind mit **ihrem FIDE-Code und ihrer FIDE-ELO-Zahl zu erfassen**.
- c) Spieler ohne SSB-Code und ohne FIDE-ELO-Zahl**, welche eine Wertungszahl einer vom SSB anerkannten Nationalen Wertungsliste haben sind mit **diesem Code („andere“)** und **dieser Wertungszahl zu erfassen**.
- d) Spieler ohne SSB-Code die in keiner vom SSB anerkannten Wertungsliste aufgeführt sind**, sind mit **Code 0 („andere“)** und **ohne ELO** (im RSC „0000“) zu erfassen.

7. Datei-Import

Falls Sie das Turnier mit einem der vom SSB empfohlenen Paarungsprogramme durchgeführt haben, exportieren Sie das Turnier im Format „CSV“ und laden die exportierte Datei hoch.

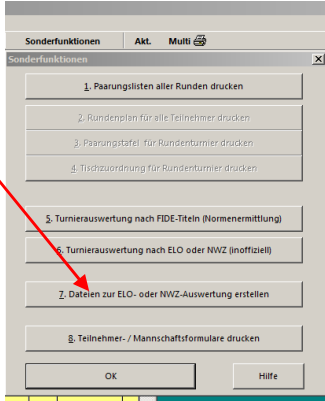





Achten Sie darauf, dass bei Spielern ohne SSB-Code die in keiner vom SSB anerkannten Wertungsliste aufgeführt sind, bei welchen Sie eine geschätzte ELO-Zahl erfasst haben, diese ELO-Zahl vor dem Export auf 0 gesetzt wird! (siehe 6d)


Das Hochladen einer Datei ist immer verbunden mit dem vorherigen Löschen der bisher erfassten Resultate (egal, ob hochgeladen oder manuelle Resultateingabe).

- ➔ Das heisst, wenn Sie irrtümlicherweise eine falsche oder inkomplette Datei hochgeladen haben, können Sie durch hochladen der korrekten, kompletten Datei die fehlerhafte Datei überschreiben.



| | |
|---------------------|---|
| SwissChess | <p>Exportieren Sie das Turnier im Format „ CSV“ und laden diese Datei hoch. Achten Sie darauf, dass die Version von SwissChess 8.82 oder neuer ist!</p>   <p>Je nach Version von SwissChess die Sie benutzen gibt das Programm an, eine TUU-Datei zu erstellen. Tatsächlich erstellt es auch eine CSV-Datei. Für das Hochladen der Daten ins RSC ist die CSV-Datei zu nehmen.</p> <p> Bei Mannschaftsturnieren die mit Swiss-Chess geleitet werden, kann es in seltenen Fällen zu Konstellationen kommen, die dazu führen, dass das RSC den Import des CVS-Files ablehnt. In diesem Fall ist ein Mail mit der original Turnierdatei von Swiss-Chess und der von Swiss-Chess generierten CVS-Datei an fl@swisschess.ch zu senden.</p> |
| SwissManager | <p>Exportieren Sie das Turnier im Format „ CSV“ (SwissManager -> Menüpunkt Extras -> Eloref. Datei SUI) und laden die CSV-Datei hoch.</p>  |

8. Resultateingabe Standard

Füllen Sie für jede Paarung die Eingabezeile aus. Die Eingaben werden erst übernommen, wenn Sie auf das -Ikon geklickt haben!

Spieler mit einem SSB-Code können mit der Funktion „Suche in SSB-Datenbank“ gesucht werden. Geben Sie dazu den SSB-Code des Spielers in das Suchfeld „Suche in SSB-Datenbank“ ein. Wenn der SSB-Code unbekannt ist, wird bei Eingabe des Namens eine Auswahl gegeben. Durch Klicken auf die zutreffende Zeile werden die Daten in die Eingabe-Zeile übertragen.

Für Spieler mit einem FIDE-Code, einem anderen Code oder ohne Code müssen sämtliche Daten von Hand ausgefüllt werden. Ist kein Code bekannt, geben Sie 0 ein. Für die ELO ist die FIDE-ELO-Zahl



oder die nationale Bewertung, wenn keine offizielle Elo-Zahl vorhanden ist, dann ist 0000 einzugeben. (Turnierperformance nur eingeben, wenn diese von einer offiziellen Berechnung stammt).



Beim Turnier-Modus „**Wertung für einzelne Teilnehmer**“ müssen, **egal wie die Farbverteilung tatsächlich war**, die zu wertenden Spieler **immer auf der linken Seite**, also als Führer der **weissen Figuren** erfasst werden.

Falls das Turnier für zwei oder mehrere Spieler für die Führungsliste-Wertung angemeldet wurde und zwei dieser Spieler gegeneinander gepaart wurden, so ist diese Partie doppelt und mit Farbtasch zu erfassen.

9. Resultateingabe vollrundige Turniere

Spieler erfassen

Für ein vollrundiges Turnier sind zuerst alle Spieler zu erfassen. Durch Klicken auf „Spieler erfassen“ erscheint ein Popup-Fenster. Dieses ist für jeden Spieler auszufüllen und mit „Hinzufügen“ oder „Hinzufügen & Schliessen“ abzuschliessen.

Spieler mit einem SSB-Code können mit der Funktion „Suche in SSB-Datenbank“ gesucht werden. Wenn der SSB-Code unbekannt ist, wird bei Eingabe des Namens eine Auswahl gegeben. Durch Klicken auf die zutreffende Zeile werden die Daten in die Eingabe-Zeile übertragen.


Für Spieler mit einem FIDE-Code, einem anderen Code oder ohne Code müssen sämtliche Daten von Hand ausgefüllt werden. Ist kein Code bekannt, geben Sie 0 ein. Für die ELO ist die FIDE-ELO-Zahl oder die nationale Bewertung, wenn keine offizielle Elo-Zahl vorhanden ist, dann ist 0000 einzugeben. (Turnierperformance nur eingeben, wenn diese von einer offiziellen Berechnung stammt).


Resultate erfassen

Die Resultate werden durch Auswahl in den entsprechenden Feldern erfasst. „Normale“ Resultate können auch etwas schneller über die Tastatur durch Eingabe von „1“, „X“ oder „0“ eingegeben werden.

10. Plausibilitätskontrolle

Die Plausibilitätskontrolle macht eine statistische Auswertung der eingegebenen Resultate und weist mit den orange eingefärbten Zeilen auf ungewöhnliche Werte hin.

Kontrollieren Sie alle **orange eingefärbten Zeilen** durch klicken auf das Lupen-Symbol  am Ende der Zeile. So werden zum Beispiel irrtümlicher mehrfach erfasste Paarungen angezeigt. Eine mehrfach erfasste Paarung kann aber auch korrekt sein, zum Beispiel wenn ein Stichkampf mit voller Bedenkzeit gespielt wurde.

Durch klicken auf das Lupen-Symbol  am Ende der Zeile „Anzahl Spiele“ erhalten Sie einen Überblick auf alle Partien.


Korrigieren Sie wenn nötig die Fehleingaben. Wenn Sie einen Export aus einem Paarungsprogramm hochgeladen haben, so sind die Korrekturen im Paarungsprogramm vorzunehmen, die Daten von dort wieder zu exportieren und im RSC erneut hochzuladen.



11. Datenerganzung

Die Datenerganzung ist nur fur importierte Partien notwendig. Kontrollieren Sie alle **orange eingefarbten Zeilen** und beachten Sie die Fehlermeldung in der rot unterlegten Sprechblase. Oft kommt diese Meldung aufgrund verschiedener Schreibweise oder Spezialzeichen wie ‚ ‘ vor. Sie kann ignoriert werden. Sollten Sie feststellen, dass es sich um einen Fehler handelt, der schon an der Quelle (in Ihrem Paarungsprogramm) entstanden ist, so **korrigieren Sie den Fehler an der Quelle**, also im Paarungsprogramm, exportieren Sie aus diesem die CSV-Datei erneut und laden Sie diese erneut hoch. Bei jedem neuen Hochladen werden die zuvor hochgeladenen Daten automatisch geloscht.

12. Resultatubermittlung

Es ist empfehlenswert, auf der Seite auf welcher sich der „Resultate jetzt ubermitteln“-Button befindet, durch das Lupen-Symbols  neben der Anzahl Partien zu klicken. Dies zeigt eine ubersicht aller eingegebenen Daten und so konnen diese dort nochmals uberpruft werden.



| Turnierinformation | Wert |
|--|------|
| Anzahl Spiele: | 9 |
| Anzahl Spiele mit normalen Resultaten: | 8 |
| Anzahl Spiele mit speziellen Resultaten: | 0 |
| Anzahl Spiele mit forfait Resultaten: | 1 |
| Anzahl Spiele mit einem Sieger: | 5 |
| Anzahl Spiele mit einem Remis: | 3 |

Die Resultate scheinen plausibel
Die Daten zu Ihrem Turnier scheinen plausibel zu sein. Sie konnen die Resultate nun an Swisschess ubermitteln.

▶ Resultate jetzt ubermitteln

Durch die Resultatubermittlung schliessen Sie das Turnier und die Datenerfassung fur dieses Turnier ab. Die Daten werden zur Auswertung an den Fuhrungslistenverantwortlichen ubermittelt und konnen nicht mehr durch Sie verandert werden.

Deshalb



- Haben Sie Ihre Dateneingaben kontrolliert?
- Haben Sie alle Spezialresultate wie Forfait und 0-0 etc. entsprechend markiert?

Cudrefin, Dezember 2015